



Castellane

À PROPOS DE PYFECI :	3
CONTRAINTES	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
REALISATION DU PROJET	4
A- DESIGN	4
B- PRESENTATION	4
C- DEVELOPPEMENT	7
CONCLUSION	8

À propos de Castellane :

Castellane Auto existe depuis trente ans. Elle a une solide réputation de sérieux et de nombreux jeunes qui s'inscrivent pour passer leur permis de conduire.

Situation :

Dans un contexte où il y a beaucoup de personnes qui consomment internet pour leur travail et leur intérêt personnel. L'auto-école a constaté qu'il y a beaucoup de jeunes qui utilisent internet.

L'auto-école souhaite par ailleurs créer un site sur les prestations offertes par son auto-école.

Notre équipe est donc composée de :

- Thiviyen KULASEGARAM Développeur Full-Stack, Logo Designer
- Benjamin BATSHIDI Développeur Full-Stack, Designer du site
- Christ-bruxie BAGNEGUE-MVOUREBIA Développeur Full-Stack
- Jude CHERVIL Développeur Full-Stack

En tant qu'initiateur de ce projet, je suis responsable de la conception du site, du développement des fonctionnalités de l'utilisateur, et de la création d'une interface conviviale pour les utilisateurs. Le choix des technologies, les mécanismes de sécurité, et l'optimisation de l'expérience utilisateur sont autant d'aspects sur lesquels je me penche avec enthousiasme pour faire de cette plateforme un outil efficace et accessible à tous.

Etude de solution:

Pour le bon fonctionnement du projet il faudrait qu'une connexion internet et d'une base de données ainsi qu'un site web accessible. Le projet respectera le contexte de l'environnement technologique du BTS SIO, aucune dépense ne sera donc autorisée. Le délai pour créer le projet ne devra pas dépasser la date butoir du projet fixé.

Contraintes

Les contraintes du projet sont le besoin d'avoir un ordinateur ainsi qu'une connexion internet et d'une base de données. Je me suis fixé un budget de 0 euros pour ce projet car il est entièrement fictif.

Pour le développement j'ai utilisé le logiciel de code « Visual Studio code ».

J'ai pris ce logiciel parce qu'il est optimisé dans le développement sous Windows et me facilitera donc la tâche sur certains points.

Réalisation du Projet

A- Design

Pour le design de cette application, j'ai décidé de partir sur un design basique. Un fois ce choix fait je me suis orienté sur Paint.



B- Presentation

Voici donc la page de connexion je me connecte en tant d'admin:

A screenshot of a login page with a dark, blurred background. The page features a large title 'Connectez-vous' at the top, followed by two input fields labeled 'Adresse e-mail' and 'Mot de passe'. Below these is a 'Connexion' button. At the bottom, there are two links: 'Vous n'avez pas de compte, créer en un !' and 'Mot de passe oublié ? Cliquer ici.'.

Connectez-vous

Adresse e-mail

Mot de passe

Connexion

Vous n'avez pas de compte, **créer en un !**

Mot de passe oublié ? **Cliquer ici.**

Le profil de l'utilisateur:

AUTO MOTO ECOLE
Paris Centre

PROFILS CANDIDATS MONITEURS COURS VÉHICULES STATISTIQUES [SE DÉCONNECTER](#)

Bonjour Thiviyan!

nom: Kulas
prenom: Thiviyan
email: a@gmail.com
type user: **élève**

L ajout moniteur

AUTO MOTO ECOLE
Paris Centre

PROFILS CANDIDATS MONITEURS COURS VÉHICULES STATISTIQUES [SE DÉCONNECTER](#)

Ajout d'un nouveau moniteur

Nom:
prenom:
email:
mdp:
type d'utilisateur: **moniteur**
n° tel:

Liste des classes

Filtrer par:

nom	email	mdp	type d'utilisateur	n° tel
Thiviyan	thiviyan@gmail.com	12345678	élève	0766181234
Kulas	kulas@gmail.com	12345678	élève	

L ajout candidat

AUTO MOTO ECOLE
Paris Centre

PROFILS CANDIDATS MONITEURS LEÇONS VÉHICULES EXAMENS PLANNINGS STATISTIQUES [SE DÉCONNECTER](#)

Ajout d'un nouveau candidats

Nom:
prenom:
email:
mdp:
type d'utilisateur: **candidat**
n° tel:

Liste des classes

Filtrer par:

nom	email	mdp	type d'utilisateur	n° tel	Opérations
Thiviyan	thiviyan@gmail.com	12345678	élève	0766181234	Supprimer Ajouter
Kulas	kulas@gmail.com	12345678	élève		Supprimer Ajouter

L ajout lecon

Ajout d'une nouvelle leçon

type de leçon

description

titre

Liste des leçons

Filtrer par : Filtrer

Id leçon	type de leçon	Description	titre	Opérations
1	autoroute	passage du 4 à 5ème vitesse sur	exemple	supprimer <input checked="" type="button" value="valider"/>
2	carrefour	passage dans un carrefour en bataille	exemple	supprimer <input checked="" type="button" value="valider"/>
3	carrefour	passage dans un parking en bataille	exemple	supprimer <input checked="" type="button" value="valider"/>

L ajout vehicule

Ajout d'une nouvelle Vehicule

marque

modele

immatriculation

Liste des classes

Filtrer par : Filtrer

Id leçon	type de leçon	Description	titre	Opérations
1	Audi	S	OP-453-OP	supprimer <input checked="" type="button" value="valider"/>
2	Clio 4	br-758-423		supprimer <input checked="" type="button" value="valider"/>

L ajout planning

Ajout d'une nouveau plannings

leçon

candidat

date et heure debut

moniteur

date et heure fin

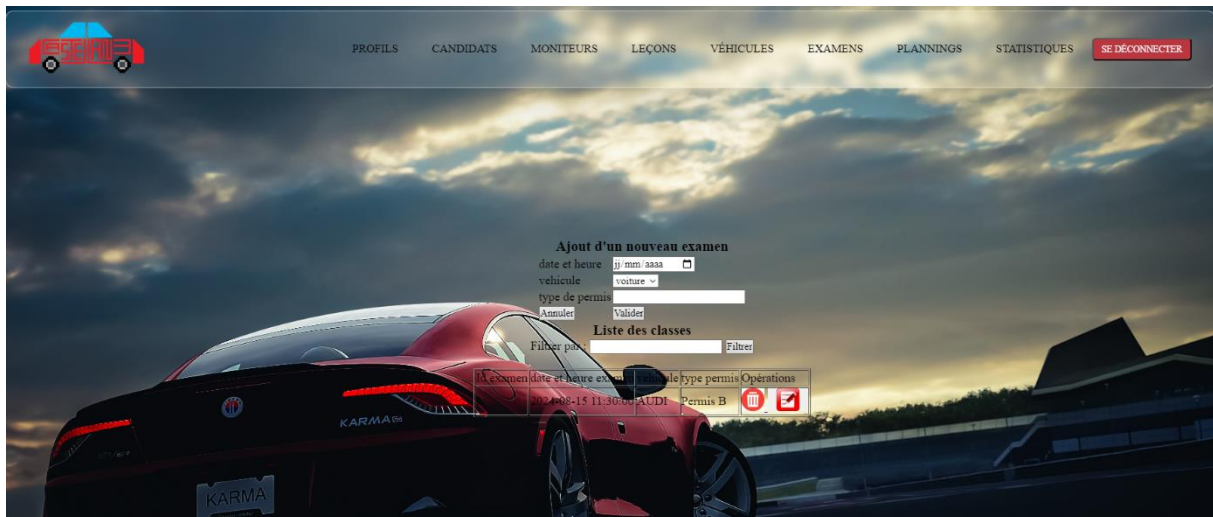
etat

Liste des Plannings

Filtrer par : Filtrer

Id leçon	type de leçon	Description	titre	Opérations
1	autoroute	passage du 4 à 5ème vitesse sur	exemple	supprimer <input checked="" type="button" value="valider"/>

L ajout examen



C- Développement

Pour le développement nous avons donc commencé par créer Une page nommée « index.php » qui sera la page principale de Notre site.

```

1  <?php
2      session_start();
3      require_once("controleur/controleur.class.php");
4      $unControleur = new Controleur ();
5  ?>
6
7  <!DOCTYPE html>
8  <html lang="en">
9  <head>
10     <meta charset="utf-8">
11     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
12     <title> Castellane </title>
13     <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
14 </head>
15 <body>
16     <div class="co">
17         <?php
18             if ( ! isset($_SESSION['EMAIL'])){
19                 require_once ("vue/vue_connexion.php");
20                 if(isset($_POST['Connexion'])){
21                     $email = $_POST['EMAIL'];
22                     $mdp = $_POST['MDP'];
23                     $unUser = $unControleur->verifConnexion($email, $mdp);
24                     if ($unUser != null){
25                         //enregistrement dans la SESSION
26                         $_SESSION['IDUSER'] = $unUser['IDUSER'];
27                         $_SESSION['PHOTO'] = $unUser['PHOTO'];
28                         $_SESSION['NOM'] = $unUser['NOM'];
29                         $_SESSION['PRENOM'] = $unUser['PRENOM'];
30                         $_SESSION['EMAIL'] = $unUser['EMAIL'];
31                         $_SESSION['type_user'] = $unUser['type_user'];
32                         $_SESSION['NUMERO_TELEPHONE'] = $unUser['NUMERO_TELEPHONE'];
33                         //$_SESSION['IDUSER'] = $unUser['IDUSER'];
34                         /*$unUser['PHOTO'] = $_SESSION['PHOTO'];
35                         $unUser['NOM'] = $_SESSION['NOM'];
36                         $unUser['PRENOM'] = $_SESSION['PRENOM'];

```

Conclusion

Pour conclure, ce projet m'a permis de me perfectionner dans un domaine que j'aime tout particulièrement : le développement Web, applications mobiles que ce soit Android ou iOS. Il m'a apporté du savoir dans le fonctionnement des jeux de rôle que je n'avais jamais su comment se déroulait.

J'ai beaucoup apprécié ce projet qui m'a apporté quelques problèmes auxquels j'ai su répondre pour améliorer mes compétences dans ce domaine.

Compétence développer :

- Travailler en mode projet
- PHP :
 1. Les systèmes d'emprunt
 2. Insertion image dans la base de données
 3. Déterminer le vainqueur
- MySQL :
 1. Trigger
 2. Vue

Annexe

MCD (Modèle Conceptuel des Données)

